

I GIOCHI DI UNA VOLTA

GIOCO DEL "PALAT"

REGOLAMENTO

La gara del "Palat" si svolge su una superficie ghiacciata ben livellata dove i giocatori disposti ad una distanza di 15 metri per gli adulti e 10 per i bambini < 12 anni dai birilli devono colpirli mediante il "palat", abbattendone il più possibile.

I n.6 birilli sono rigorosamente in legno della dimensione di 30cm di altezza e 10cm di diametro. Il "palat" è un disco di legno del diametro di 20cm e dello spessore di 5cm.

I birilli vengono disposti a formare un triangolo equilatero con la punta verso il giocatore, delle dimensioni tali da garantire il passaggio del "palat" tra un birillo e l'altro, il punteggio viene assegnato per i birilli abbattuti ad ogni tiro e vengono rimessi nella loro posizione iniziale per il tiro successivo (anche se non sono stati abbattuti tutti). Il conteggio dei punti avviene partendo dal birillo più vicino al giocatore (punti 1) e via via fino ad arrivare al birillo n.6 (angolo dietro sinistra) pari a punti 6.

La gara si svolge su 3 tiri oltre a tiro di prova non valido per la classifica, i punteggi dei 3 tiri vengono sommati e il giocatore con il punteggio maggiore si aggiudica il mitico "trofeo palat".

Il trofeo viene custodito dal vincitore che potrà aggiudicarselo definitivamente dopo la seconda vittoria consecutiva. In caso di parità del punteggio i due concorrenti si sfidano con il tiro di un "palat" fino alla nomina del vincitore.

Esempio schema di gioco

